

 XBOX 360

CN
CARTOON NETWORK

GENERATOR **REX**

AGENTE DI
PROVIDENCE



ACTIVISION®

GENERATOR

REX

**AGENTE DI
PROVIDENCE**

CONNECT TO XBOX LIVE	3
PER INIZIARE	4
COMANDI	4
INTRODUZIONE	5
HUD	5
MENU DI EVOLUZIONE	6
CONFIGURAZIONI DI BASE	6
CONFIGURAZIONI OMEGA	8
SUGGERIMENTI DELLA DOTTORESSA HOLIDAY	9
ASSISTENZA CLIENTI	10
ACCORDO DI LICENZA PRODOTTO	11



AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

PER INIZIARE

Per iniziare a giocare a Generator Rex: Agent of Providence, assicurati che la console sia accesa, apri il cassetto del disco e inserisci il disco di gioco.

COMANDI

TASTI



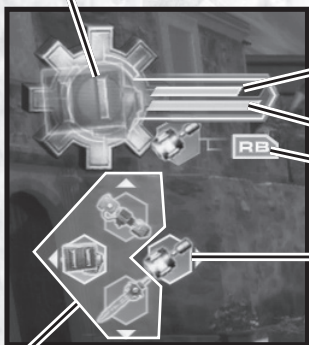
TASTO	AZIONE
	Tenaglie Cannone Tata Selezione configurazione Omega
	Muovi Rex
	Salto
	Attiva
	Attacco leggero/Variante d'attacco (tenendo premuto)
	Attacco potente
	Omega attiva
	Cambio rapido configurazione
	Para/Schiva
	Menu di evoluzione
	Menu di pausa

INTRODUZIONE

Ogni essere vivente sulla Terra è infettato dai Nanites, piccole macchine che trasformano gli oggetti in mostri chiamati EVO. Giocherai nei panni di Rex, un ragazzo supereroe carico di Nanites e capace di far crescere dal suo corpo armi incredibili e macchine chiamate Configurazioni. Con l'aiuto di questi superpoteri, dovrai esplorare il mondo ed evolvere per scoprire chi si nasconde dietro l'insurrezione mondiale degli EVO. Sei l'arma segreta di Providence, il destino del mondo intero dipende da te!

HUD

Configurazione corrente equipaggiata



Barra della salute

Barra Omega

Attivatore configurazione Omega

Configurazioni Omega

Configurazioni di base



Contatore di colpi



Nanites raccolti

MENU DI EVOLUZIONE

Potenziamenti barra
della salute

Selezione configurazione

Potenziamenti barra
Omega

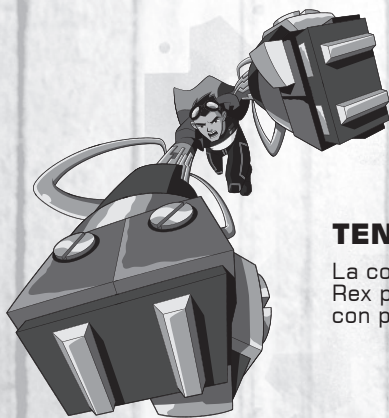


Potenziamenti

Costo del potenziamento

CONFIGURAZIONI DI BASE

Controllando i Nanites che ha dentro il suo corpo, Rex può equipaggiare e usare le configurazioni di base.



TENAGLIE

La configurazione perfetta di Rex per abbattersi sugli EVO con pugni e sberloni devastanti!

STIVALONI

Equipaggia Rex con questa abilità per generare potenti terremoti distruttivi che lo aiuteranno a superare le difese degli EVO nemici.



TATA

Una spada incredibilmente veloce che Rex usa per affettare, sbaragliare e annientare!



CANNONE

Un potente cannone che spara colpi caricati che distruggono tutto ciò che incontrano!

CONFIGURAZIONI OMEGA

Le configurazioni Omega sono molto più resistenti e potenti di quelle di base. Tuttavia, il loro utilizzo consuma l'energia di Rex.



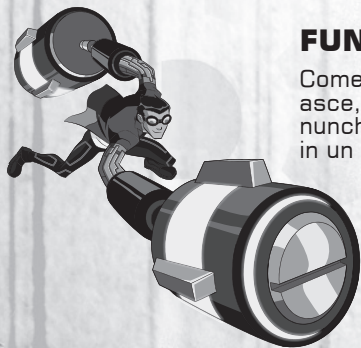
LANCIARAGGI

Una devastante frusta direzionale che Rex è in grado di avvolgere e scagliare contro i suoi nemici.



DOPPIE ASCE

Quando questa configurazione è equipaggiata, Rex brandisce due asce enormi che fa oscillare e ruotare infliggendo colpi multipli e danni incommensurabili!



FUN CHUCKS

Come nel caso delle Doppie asce, Rex brandisce due enormi nunchaku con cui abbatte gli EVO in un turbinio di colpi rotanti.

SUGGERIMENTI DELLA DOTTRESSA HOLIDAY

Molte configurazioni di Rex possono essere usate per navigare ed esplorare. Le Tenaglie servono a forare i muri, il Tata è utile per tagliare qualsiasi ostacolo intralci il tuo cammino e se Rex ha bisogno di attivare un interruttore che non riesce a raggiungere, equipaggiare il Cannone è la soluzione perfetta. Contiamo su di te, buona fortuna!



PhysX[®]
by NVIDIA

Usa Bink Video. Copyright © 1997-2011 di RAD Game Tools, Inc. Tecnologia PhysX fornita dietro licenza di NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. Tutti i diritti riservati.

SERVIZIO CLIENTI ITALIA

<http://activision-it.custhelp.com>

La nostra sezione di assistenza clienti online contiene le ultime informazioni, inclusi i collegamenti agli aggiornamenti scaricabili gratuitamente. Poiché aggiorniamo le pagine di assistenza quotidianamente, ti consigliamo di ricercare qui la soluzione al tuo problema. Accedi alla sezione Risposte e seleziona piattaforma e gioco per visualizzare le domande più frequenti. Se non trovi l'informazione desiderata, prova a usare una parola chiave.

Assistenza telefonica e via e-mail

Consulta il sito web per ottenere le informazioni più aggiornate sui contatti e sugli orari d'apertura relativi al tuo paese e alla tua lingua. Forniamo esclusivamente assistenza tecnica; non forniamo suggerimenti, codici e trucchi.

Nota: Ti preghiamo di non restituire il gioco direttamente ad Activision senza prima aver contattato il servizio clienti. In linea con le nostre direttive, la restituzione del gioco e l'eventuale rimborso devono essere gestiti direttamente con il rivenditore o con il sito online dove hai effettuato l'acquisto.

E-mail: <http://activision-it.custhelp.com>

Telefono: 02 4032 6777 (le chiamate sono soggette alle tariffe locali applicabili)

Orario: Da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 20.00

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

TERMINE. Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

INGIUNZIONE. Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÀ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

ALTRE CONSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.



Activision Blizzard Italia, Corso Sempione 221, 20025 Legnano (MI)

© 2011 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

GENERATOR REX, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

(s11)

765922261T

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.